## Requisitos

Un grupo de amigos han decidido quedar para jugar algunas partidas online(medidas covid). El programa con el que están jugando permite jugar contra la máquina o jugar entre los amigos, que es esta última la opción que eligen. En el siete y medio se hacen acciones por cada turno, como por ejemplo apuestas con las cartas que tengas en la mano. Para determinar quién es el ganador y se acerque más al objetivo del juego.

**Baraja:** La baraja con la que jugarán será una española. Cada baraja tiene 12 cartas de cada palo.

**Carta:** Las cartas pertenecen a una baraja en concreto,tendrán su valor como carta y su valor en el juego.

**Palo:** Existirán cartas de diferentes tipos de palos.

**Acción:** El usuario podrá realizar diferentes acciones en cada turno, ya sea robar o pasar con la mano inicial.

**Turno:** En cada partida se jugarán un número de turnos y en esos turnos se jugarán un número de rondas. En cada turno podemos saber que apuesta hace cada jugador, quién es la banca y el orden de los jugadores en este turno, así como también sus puntuaciones al empezar y terminar el turno.

**Partida:** Se jugará una partida del juego elegido, en la partida los jugadores jugarán bajo ciertas condiciones especificadas. Se quiere tener un registro de la hora de inicio y final de la partida, así como la apuesta inicial de los jugadores.

**Juego:** Se jugará al Siete y Medio, y queremos saber las normas de este así como los límites de jugadores y los límites de apuesta, así como las reglas de victoria y derrota.

**Jugador:** Queremos saber el tipo de jugador que jugará la partida.

**Persona:** Se busca almacenar el nombre, el correo electrónico y la contraseña de las personas.

**Bot:** Queremos saber el nombre del Bot(en caso de que jueguen en el modo de Persona vs Bots).